

## Tarea para DWEC07.

### Enunciado.

Queremos programar un lector de RSS en JavaScript, que utilice y que almacene nuestros recursos RSS en una base de datos.

Este lector RSS se apoya en una página PHP, que se encarga de conectar al recurso RSS y devolver los datos obtenidos, en diferentes formatos (texto, JSON, etc.), dependiendo de la petición solicitada a dicha página. En el fichero rss.php se facilita toda la información de las posibles opciones y parámetros que se pueden utilizar.

Se facilita la página HTML con la estructura del lector. Requisitos:

- El contenido HTML devuelto por los recursos RSS se almacenará en un array, para tenerlo siempre en memoria. Al cargar la aplicación se hará una pre-carga en memoria, de todos los recursos RSS disponibles en la base de datos.
- Al pulsar el botón "Añadir RSS" se solicitará que introduzcamos el título del nuevo recurso RSS, y a continuación la URL del recurso. Si pulsamos Aceptar, hará una petición AJAX (programada por el método clásico) al recurso rss.php (ver los parámetros en el código fuente). Cuando termine dicha petición, realizará la pre-carga de dicho recurso RSS en memoria.
- Cada vez que cambiemos de opción en el listado desplegable de RSS, realizará un difuminado para ocultar el recurso actual, accederá a la memoria y mostrará el HTML del nuevo recurso RSS, empleando un efecto de difuminado. Cuando pulsemos < **ANTERIOR** o **SIGUIENTE**> nos cambiará al correspondiente recurso RSS, usando los efectos de difuminado antes mencionados.
- Al pulsar el botón de "Eliminar RSS", borrará de la base de datos el recurso y nos situará en el primer RSS de la lista.
- Cada vez que se produzca algún tipo de actividad AJAX, mostrar el indicador AJAX facilitado en el contenedor "indicador".

Se valorará el uso de funciones para realizar las opciones solicitadas anteriormente.

Sólo será necesario programar usando el método clásico de AJAX, en la opción "Añadir RSS". En el resto de los casos, todas las peticiones AJAX que hagáis, animaciones, etc. los podréis hacer utilizando jQuery.

Se facilita la tabla de MySQL, y todos los ficheros necesarios para el proyecto. Programar todo el código de JavaScript dentro del fichero index.js.

Se os facilita un Vídeo de demostración de funcionamiento de un lector RSS hecho con JavaScript, AJAX y jQuery, para que veáis cómo tendría que funcionar vuestra aplicación.

[http://www.youtube.com/watch?feature=player\\_embedded&v=mmEKgggiKCO](http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=mmEKgggiKCO)

Captura de cómo podría quedar la aplicación:

[Resumen textual alternativo](#)



### Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Los 10 puntos que tiene esta tarea están asignados de la siguiente forma:

- Almacenamiento del contenido de los recursos RSS en memoria (1 punto).
- Pre-carga de los recursos RSS al iniciar la aplicación (2 puntos).
- El recurso se añade correctamente en la base de datos y se hace la pre-carga del mismo en memoria, una vez añadido (1,5 puntos).
- El cambio de RSS con los botones anterior y siguiente, funciona correctamente (1,5 puntos).
- Al cambiar de recurso RSS en el desplegable nos muestra correctamente el nuevo recurso (0,5 puntos).
- Se realizan los efectos de difuminado al ocultar y mostrar el RSS (0,5 puntos).
- Al pulsar el botón Eliminar RSS, se borra correctamente de la base de datos y nos sitúa en el primer elemento del listado RSS (1 punto).
- Se muestra y oculta el indicador AJAX correctamente cada vez que se produce una actividad AJAX (1 punto).
- Uso de funciones, comentarios e indentación del código (1 punto).

### Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Editor web para teclear el código de la aplicación y diferentes navegadores web para ejecutar y probar su funcionamiento y compatibilidad cross-browser.
- Servidor XAMPP (Apache, MySQL, PHP) o similar para poder ejecutar las peticiones a la página rss.php.
- Fichero .zip que contiene todos los recursos necesarios para realizar el ejercicio.

[Fichero .zip con el enunciado y recursos necesarios para realizar la tarea DWEC07.](#) (0.21 MB)

#### Consejos y recomendaciones.

Te recomiendo que veas los vídeos de la última unidad de programación con jQuery, ya que te pueden ayudar bastante para hacer la tarea.

#### Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la séptima del MP de DWEC**, debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_DWEC07\_Tarea**