

## Tarea para DWEC04.

### Enunciado.

Queremos hacer una aplicación en JavaScript para gestionar edificios con la información de la situación del edificio y de los propietarios de cada piso. Para ello queremos almacenar la siguiente información de cada edificio:

- calle.
- número.
- código postal.
- plantas del edificio (dentro de cada planta tendremos un número de puertas y para cada puerta almacenaremos el nombre del propietario).

Se pide:

- Crear un objeto que nos permita instanciar edificios. Cada vez que instanciamos un edificio le pasaremos la calle, número y código postal como parámetros. Se pide además crear los siguientes métodos para el objeto Edificio:
  - agregarPlantasYPuertas(numplantas, puertas) // Se le pasa el número de plantas que queremos crear en el piso y el número de puertas por planta. Cada vez que se llame a este método, añadirá el número de plantas y puertas indicadas en los parámetros, a las que ya están creadas en el edificio.
  - modificarNumero(numero) // Se le pasa el nuevo número del edificio para que lo actualice.
  - modificarCalle(calle) // Se le pasa el nuevo nombre de la calle para que lo actualice.
  - modificarCodigoPostal(codigo) // Se le pasa el nuevo número de código postal del edificio.
  - imprimeCalle // Devuelve el nombre de la calle del edificio.
  - imprimeNumero // Devuelve el número del edificio.
  - imprimeCodigoPostal // Devuelve el código postal del edificio.
  - agregarPropietario(nombre,planta,puerta) // Se le pasa un nombre de propietario, un número de planta y un número de puerta y lo asignará como propietario de ese piso.
  - imprimePlantas // Recorrerá el edificio e imprimirá todos los propietarios de cada puerta.
- Cada vez que se crea un edificio que muestre automáticamente un mensaje del estilo:
  - construido nuevo edificio en calle: xxxxxx, nº: xx, CP: xxxxx.
- Cada vez que se añada un propietario a un piso de un edificio que muestre un mensaje del estilo:
  - xxxxxxxx es ahora el propietario de la puerta x de la planta x.

Aquí se muestra un **ejemplo de lo que tendría que mostrar la aplicación**:

Trabajando con objetos Javascript:

Instanciamos 3 objetos edificioA, edificioB y edificioC con estos datos:

- Construido nuevo edificio en calle: Garcia Prieto, nº: 58, CP: 15706.
- Construido nuevo edificio en calle: Camino Caneiro, nº: 29, CP: 32004.
- Construido nuevo edificio en calle: San Clemente, nº: s/n, CP: 15705.
- El código postal del edificio A es: 15706.
- La calle del edificio C es: San Clemente.
- El edificio B está situado en la calle Camino Caneiro número 29.

Agregamos 2 plantas y 3 puertas por planta al edificio A...

Agregamos 4 propietarios al edificio A...

- Jose Antonio Lopez es ahora el propietario de la puerta 1 de la planta 1.
- Luisa Martinez es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 1.
- Marta Castellón es ahora el propietario de la puerta 3 de la planta 1.
- Antonio Pereira es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 2.

### Listado de propietarios del edificio calle García Prieto número 58

- Propietario del piso 1 de la planta 1: Jose Antonio Lopez.

- Propietario del piso 2 de la planta 1: Luisa Martinez.
- Propietario del piso 3 de la planta 1: Marta Castellón.
- Propietario del piso 1 de la planta 2:
- Propietario del piso 2 de la planta 2: Antonio Pereira.
- Propietario del piso 3 de la planta 2:

Agregamos 1 planta más al edificio A...

Agregamos 1 propietario más al edificio A planta 3, puerta 2...

- Pedro Meijide es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 3.

#### **Listado de propietarios del edificio calle García Prieto número 58**

- Propietario del piso 1 de la planta 1: Jose Antonio Lopez.
- Propietario del piso 2 de la planta 1: Luisa Martinez.
- Propietario del piso 3 de la planta 1: Marta Castellón.
- Propietario del piso 1 de la planta 2:
- Propietario del piso 2 de la planta 2:
- Propietario del piso 1 de la planta 3:
- Propietario del piso 2 de la planta 3: Pedro Meijide.

#### **Criterios de puntuación. Total 10 puntos.**

Los 10 puntos que tiene esta tarea están asignados de la siguiente forma:

- 1,5 puntos por la creación del objeto Edificio.
- 2 puntos por el método agregarPlantasYPuertas(numplantas, puertas)
- 0,50 puntos por cada uno de los métodos siguientes: modificarNumero(numero), modificarCalle(calle), modificarCodigoPostal(codigo), imprimeCalle(), imprimeNumero(), imprimeCodigoPostal()
- 1 punto por la creación del método agregarPropietario (nombre, planta, puerta)
- 1,5 puntos por el método imprimePlantas()
- 1 punto adicional por la claridad y presentación del código del ejercicio, comentarios en el código y su indentación.

#### **Recursos necesarios para realizar la Tarea.**

Editor web para teclear el código de la aplicación y un navegador web para ejecutar y probar la aplicación.

#### **Consejos y recomendaciones.**

Intenta crear todos los métodos dentro del objeto Edificio y utiliza los métodos programados para imprimir el valor de las propiedades que se piden en el enunciado.

#### **Indicaciones de entrega.**

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del MP de DWEC**, debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_DWEC04\_Tarea**